測試案例:

程式執行至:

System.***out***.println("這間可以嗎?");

System.***out***.println("1.滿意 2.重新選擇");

**if**(*scanner*.nextInt() == 1) {

**break**;

} **else** {

input += ran.nextInt(3);

**if**(input>5) {

input -= 5;

}

}

Case1:

輸入:1

預期輸出:

Console:

1. 評分 2.不評分

Case2:

輸入:2

預期輸出:

Console:

轉盤:

重新隨機選擇的店家1

重新隨機選擇的店家2

按下抽選扭? 1.按 2.不按

以上覆蓋

System.***out***.println("這間可以嗎?");

System.***out***.println("1.滿意 2.重新選擇");

**if**(*scanner*.nextInt() == 1) {

**break**;

} **else** {

input += ran.nextInt(3);

**if**(input>5) {

input -= 5;

}

}

輸入1 則會進入IF 執行break

輸入2 則會進入ELSE 對使用者的輸入進行重新選擇 並且不重複